

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Grafik ve Animasyon –II	1706216	II	2+1	2.50	4
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrenci; İnternet ortamında çalışabilen programları yazma yeterliklerini kazanacaktır.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; <ol style="list-style-type: none"> 1. Görüntü düzenleme işlemlerini yapmak 2. Animasyon kavramını ve mantığını öğrenir; 3. Animasyon programlarını kullanır. 4. Sahne frame ve katman kavramlarını öğrenir; 5. Animasyon hazırlar. 6. Hazırladığı animasyonları web e aktarır. 				
Dersin İçeriği	Animasyon temeli Grafikler. Grafikler metin işlemleri. Metin işlemleri semboller. Animasyon teknikleri. Ses video işlemleri ve ekranlar. Bileşenler, dinamik veriler. Dinamik veriler yazılım optimizasyonu. Animasyon dosyalarının yayınlanma ayarları. Eylem panelleri. Temel programlama yapıları. Nesnelere. Fonksiyonlar, ses ve video işlemleri.				
Haftalar	Konular				
1	Grafikler, metin işlemleri				
2	Metin işlemleri, semboller				
3	Animasyon teknikleri, ses ve video işlemleri				
4	Ses ve Video İşlemleri, ekranlar				
5	Bileşenler, dinamik veriler				
6	Dinamik Veriler				
7	Ara Sınav				
8	Dinamik veriler, yazılım optimizasyonu				
9	Yazılım optimizasyonu, animasyon dosyalarının yayınlama ayarları				
10	Animasyon dosyalarının yayınlama ayarları, eylemler paneli				
11	Temel programlama yapıları				
12	Temel programlama yapıları, nesnelere				
13	Fonksiyonlar, ses ve video işlemleri				
14	Sunucu taraflı işlemler				
Genel Yeterlilikler					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Animasyon uygulaması geliştirebilir. 2. Temel programlama yapılarını kullanarak uygulama geliştirebilir. 3. Ses ve video kullanarak animasyon oluşturabilir. 4. Animasyon uygulamalarını web ortamına aktarabilir. 					
Kaynaklar					
Burma, Z.(2013). <i>Uygulamalı ve Örnekli Grafik ve Animasyon</i> . İstanbul: Seçkin Yayıncılık.					
Çelik, Z. (2013). <i>Grafik Animasyon</i> . İstanbul: KODLAB Yayıncılık.					
Değerlendirme Sistemi					
Ara sınav: % 40					
Final: % 60					
Bütünleme:					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
ÖÇ1	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4
ÖÇ2	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4
ÖÇ3	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4
ÖÇ4	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4
ÖÇ5	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4
ÖÇ6	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları															
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
Grafik Animasyon-2	3	3	4	4	3	3	5	3	5	3	5	3	3	4	4