

Dersin Adı		Kodu	Yarıyılı	T + U	Kredi	AKTS
Görsel Programlama -II		1706415	IV	3 + 1	3.50	4
Ön Koşul Dersler						
Dersin Dili	Türkçe					
Dersin Türü	Zorunlu					
Dersin Koordinatörleri						
Dersi Veren						
Dersin Yardımcıları						
Dersin Amacı	Görsel Programlama II dersinin temel amacı veri tabanıyla bağlantılı uygulamalar geliştirmektir. Veri tabanı bağlantı yöntemleri, SQL sorgulama komutları, tablolama ve raporlama kavramları verilmeli ve proje geliştirme çalışmaları yaptırılmalıdır. Program geliştirerek problem çözme becerisi kazandırılmalıdır.					
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1. Gelişmiş uygulamalar yapar. 2. Geliştirdiği uygulamalara kurulum paketi hazırlar. 3. Kendine ait özel bileşenler oluşturur. 4. Yerel ve uzak veri tabanlarına bağlanarak veri sorgulama/güncelleme yapar. 5. Formlarla çalışarak temel ve gelişmiş bileşenleri kullanır. 6. Oluşturduğu programlara tablolar ve raporlar ekler.					
Dersin İçeriği	Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Yerel veri tabanında verileri işlemek, Yerel veri tabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak, Uzak veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Uzak veri tabanında verileri işlemek, Basit sorgulamalar yapmak, İstatistiksel sorgulamalar yapmak, Veri tabanından grafikler elde etmek, Veri tabanından raporlama yapmak, Bileşen oluşturmak ve eklemek, Yardım dosyaları hazırlamak, Veri tabanı kurulum seti hazırlamak, Program kurulum seti hazırlamak					
Haftalar	Konular					
1.	Bileşenlerin İleri Düzey Özellikleri					
2.	Menü Tasarımı, MDI Formlar					
3.	OLE-Temel Prensipleri ve Windows Ortamı Nesneleri					
4.	Program ile SQL Bağlantısı					
5.	Veri Tabanı ile Etkileşim (Görsel Veri Yöneticisi ve DbGrid)					
6.	Kod içinde Veri Tabanı Oluşturma					
7.	Ara Sınav					
8.	Veri Tabanı ile Etkileşim (Data Environment)					
9.	Veri Tabanı ile Etkileşim (Ado Data Control)					
10.	Tablolama Kontrol Nesnesi (MsFlexGrid)					
11.	Tablolama Kontrol Nesnesi (MsFlexGrid)					
12.	Data Report Designer					
13.	Nesneye Yönelik Programlama					
14.	Uygulama Projelerinin Çalışmaları					
Genel Yeterlilikler						
1. İleri düzey programlar için algoritma kurabilir. 2. Veri tabanını programa bağlayabilir. 3. Amacına uygun görsel programlar oluşturabilir. 4. Nesne tabanlı programlama hakkında yorum yapabilir.						
Kaynaklar						
Taşdelen, A. (2010). <i>C Sharp ile Veritabanı Programlama ve ADO. NET</i> . İstanbul: Pusula Yayıncılık. Watson, K. (2008). <i>C Sharp ile Veritabanı Uygulamaları</i> . İstanbul: Bilge Adam Yayınları.						
Değerlendirme Sistemi						
Ara Sınav: %40 Final: %60 Bütünleme:						

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE
DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
ÖÇ1	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5
ÖÇ2	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5
ÖÇ3	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5
ÖÇ4	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5
ÖÇ5	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5
ÖÇ6	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları															
Katkı Düzeyi		1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek	

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
Görsel Programlama -II	2	5	2	5	3	3	2	3	2	3	2	1	1	1	5